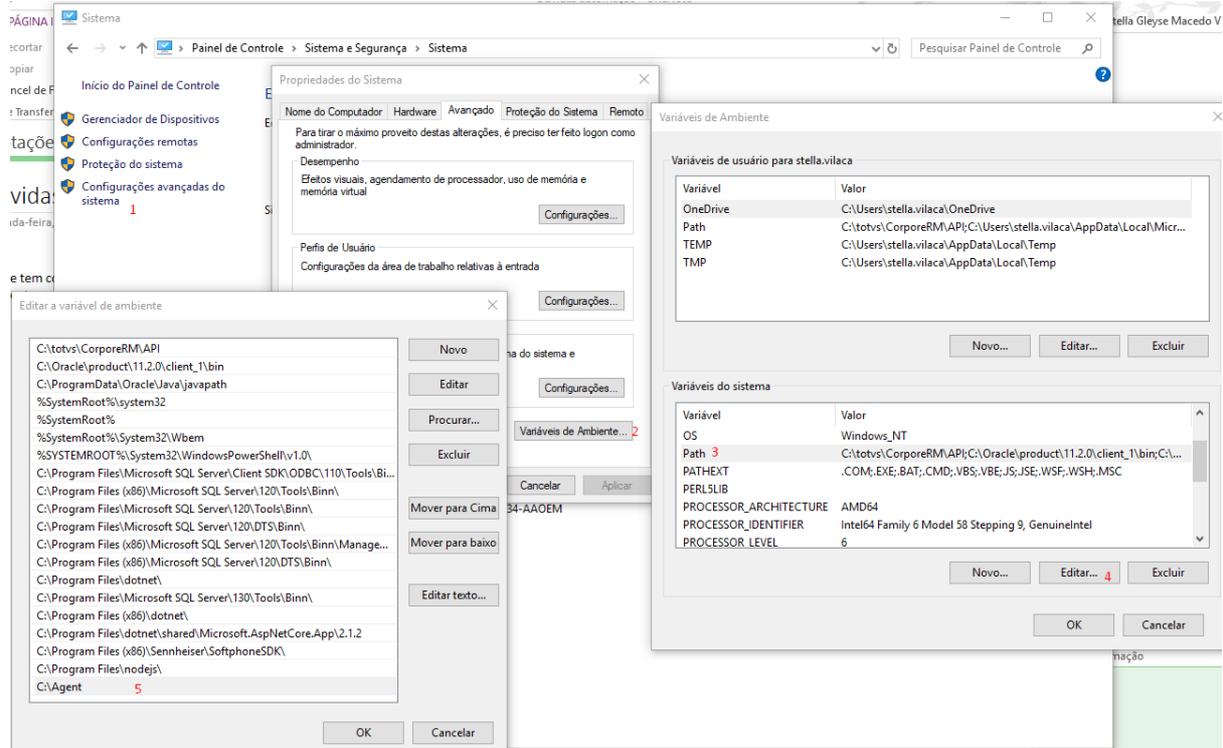


## Instalação do Newman na máquina que for executar os testes:

1. Fazer o download no Node.js: <https://nodejs.org/en/>
2. Abrir o prompt do node e executar o comando: `npm install -g newman`
3. Verificar se o newman foi instalado, chamando o help: `newman run -h`
4. Adicionar a variável de ambiente do sistema:

(<https://helpdeskgeek.com/how-to/fix-not-recognized-as-an-internal-or-external-command/>)



5. Tirar a opção de readOnly da Pasta do Agent.
  6. Utilizar a atividade de Programa c# para executar o teste do Postman pelo TestFlow.
- Informar os seguintes parâmetros na atividade, em formato de JSON:

### Atividade c# no TestFlow:

**C# - Executa collection do Postman** - Documentação da execução:

Executa a collection exportada do Postman.

É necessário informar os parâmetros para a execução desta atividade, em formato JSON.

Exemplo:

```
{
  "NomeArquivoLog": "Companies",
  "PostmanCollection": "\\BHD0500000\company-test.postman_collection.json",
  "PostmanEnvironment": "\\BHD0500000\Companies.postman_environment.json",
  "PostmanGlobals": "Diretório\arquivo.json",
  "DelayRequest": "1000",
  "IterationCount": "2"
}
```

Campos obrigatórios: NomeArquivoLog e PostmanCollection.

- 1) O arquivo de log da execução do teste, será exportado pelo Newman e será armazenado dentro do diretório onde o Agent está localizado, dentro da pasta 'newman'. O nome do arquivo de log será o valor informado no parâmetro 'NomeArquivoLog'.
- 2) PostmanCollection: Diretório onde está o arquivo json com os testes exportados do Postman.
- 3) PostmanEnvironment: Diretório onde está o arquivo do Environment exportado do Postman.
- 4) PostmanGlobals: Diretório onde está o arquivo de Globals exportado do Postman.
- 5) DelayRequest: Define o tempo em (ms) de delay entre requisições.
- 6) IterationCount: Define o número de iterações a serem executadas.

**C# - Atualiza testes do TFS para a pasta compartilhada** - Documentação da execução: Baixa arquivos do TFS e copia as sub-pastas e arquivos para um diretório específico.

A máquina que irá executar esse código precisa:

1- Ter o VS configurado e a pasta a ser baixada mapeada no VS.

É necessário informar os parâmetros para a execução desta atividade, em formato JSON.

Exemplo:

```
{
  "localPathTFS": "C://RM//Atual//Release//Framework//API - Test", (caminho do diretório mapeado no TFS - Obrigatório)
  "copyToDirectory": "\\BHD050101853\\Compartilhada\\testeAPI", (Diretório destino da cópia dos arquivos baixados - Opcional)
  "VSInstallationDirectory": "C:\\Program Files (x86)\\Microsoft Visual Studio\\2017\\Professional\\Common7\\IDE\\CommonExtensions\\Microsoft\\TeamFoundation\\Team Explorer" (Opcional - caso não seja preenchido, o valor descrito anteriormente será utilizado.)
}
```

#### **Links interessantes:**

<https://www.npmjs.com/package/newman>

[https://learning.getpostman.com/docs/postman/scripts/test\\_examples/](https://learning.getpostman.com/docs/postman/scripts/test_examples/)

[https://learning.getpostman.com/docs/postman/scripts/branching\\_and\\_looping/](https://learning.getpostman.com/docs/postman/scripts/branching_and_looping/)

<https://medium.com/assertqualityassurance/automatizando-sua-api-com-postman-64a72185e1e6>